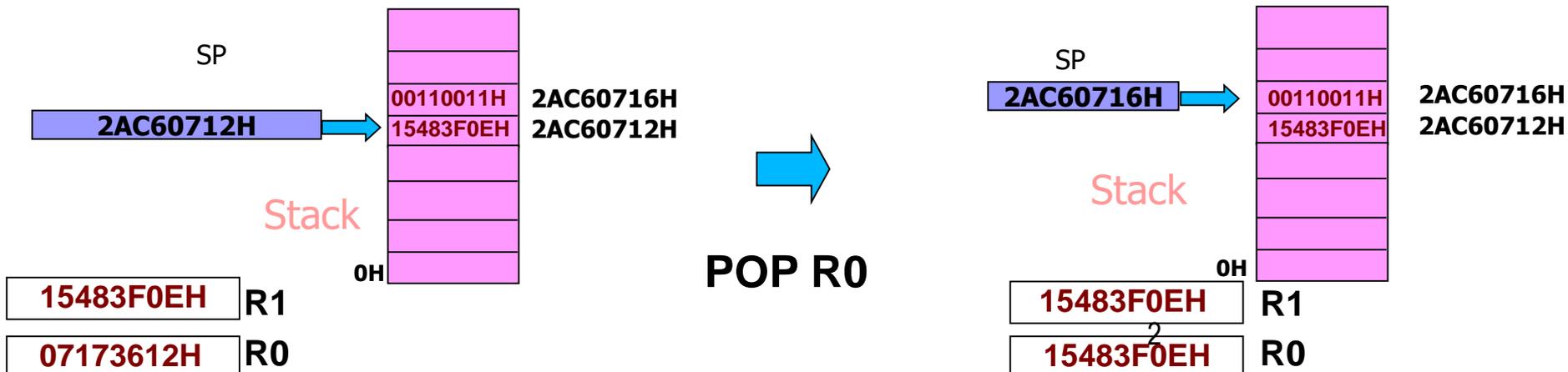
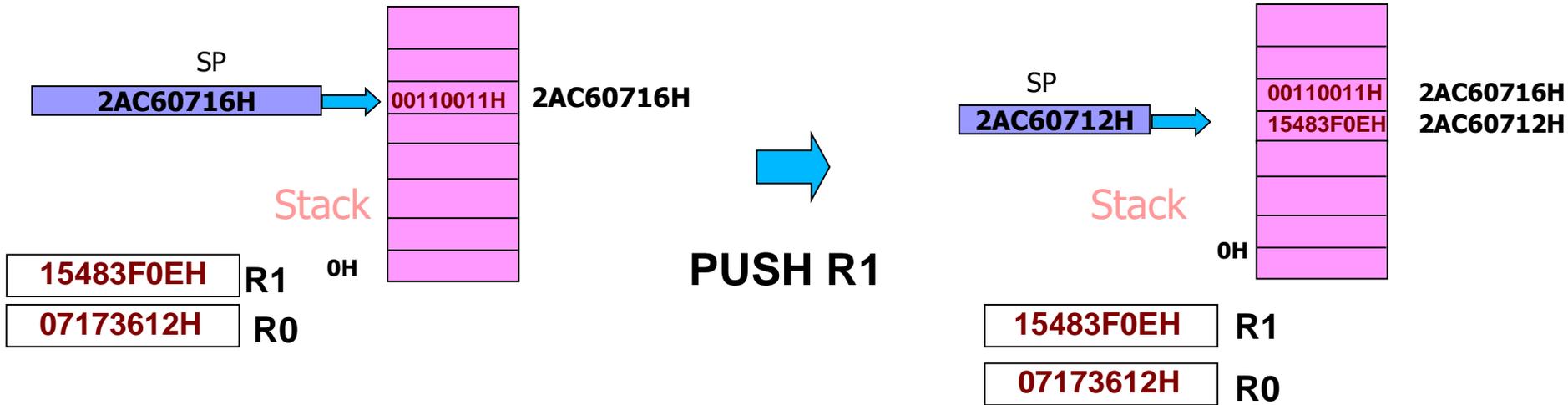


## ***Tema 2***

### ***Uso de la Pila***

# 2 Pila (Stack)

## ◆ Operaciones basicas de la pila



## 2 Pila (Stack)

### ◆ Operaciones basicas de la Pila

- ◆ Los datos almacenados en registros se guardan en la memoria de la pila mediante una operacion PUSH...
- ◆ ...y puede ser restablecido a registros mas tarde mediante una operacion POP
- ◆ El valor del registro SP se ajusta automaticamente en las operaciones PUSH y POP, por lo que multiples PUSH consecutivos no borrarán los datos previamente insertados.
- ◆ **Importante el orden de PUSH y POP: El orden de POP debe ser el inverso al orden de PUSH**
- ◆ Operaciones donde interviene la Pila, como **Cambio de contexto y Paso de Parámetros**
  - ◆ Se simplifican, gracias a las instrucciones PUSH y POP con **multiple carga y almacenamiento**
  - ◆ The procesador automaticamente invierte en POP el orden de la lista de registros de PUSH

## 2 Pila (Stack)

### ◆ Implementacion del Stack

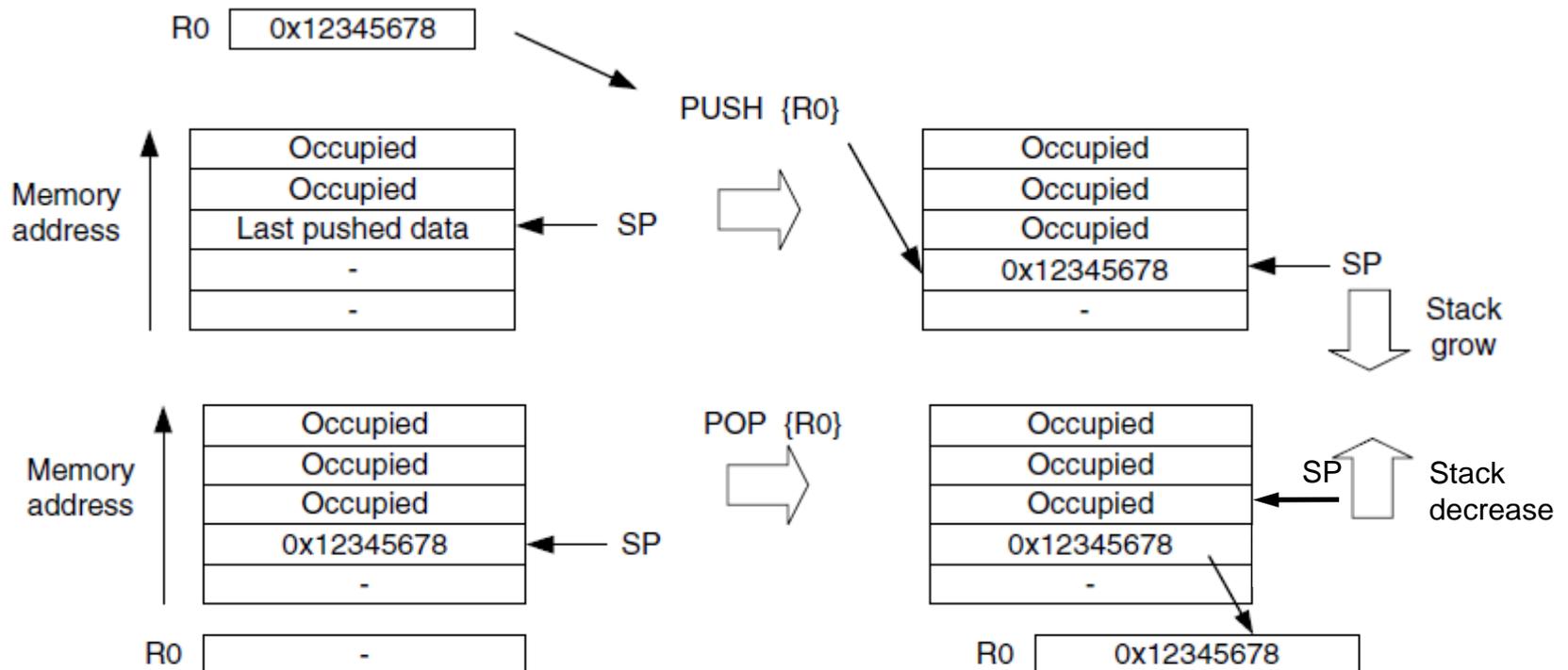
- ◆ Las operaciones PUSH y POP **solo se pueden hacer sobre registros**
- ◆ Cada operacion PUSH/POP **transfiere 4 bytes of datos** (la word completa del registro)
- ◆ Ademias, el valor del registro SP se decrementa/incrementa en 4 en cada operacion PUSH/POP (respectivamente) o en un multiplo de 4 si se apilan mas de 1 registro

### ◆ Uso de la pila en Manejo de Excepciones (ISR)

- ◆ Cuando se entra a una ISR, **un numero de registros se almacenan en la pila automaticamente**, y R13 se usará como registro SP para este proceso
- ◆ De foma analogia, **los registros almacenados se restableceran automáticamente cuando se salga de la ISR**, y el registro SP tambien será ajustado.

## 2 Pila (Stack)

- ◆ El Cortex-M3 utiliza un modelo de operacion con la pila **full-descending**
  - ◆ **SP apunta al ultimo dato introducido en el stack**
  - ◆ **SP en la operacion PUSH se decrementa antes de almacenar en la pila, y se incrementa en la operacion POP despues de sacar el dato de la pila**



## 2 Pila (Stack)

### ◆ Guardando en la pila un solo registro:

PUSH {R0} ; R13 = R13-4, y luego Mem[R13] = R0

POP {R0} ; R0 = Mem[R13], y luego R13 = R13+4

### ◆ Llamada a subrutina:

subroutine\_1

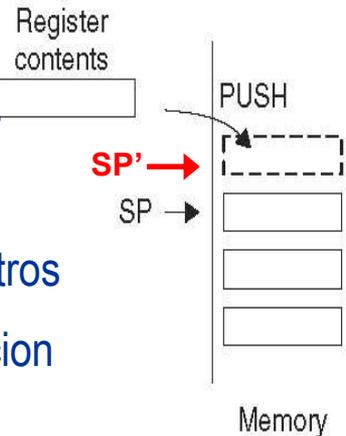
PUSH {R0-R7, R14} ; Guarda registros

... ; Procesado

POP {R0-R7, R14} ; Restablece registros

BX R14 ; Retorna a la funcion

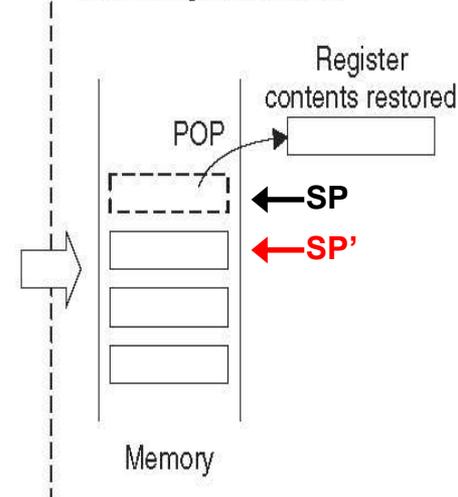
Stack PUSH operation to  
back up register contents



Data Processing  
(original register  
contents destroyed)



Stack POP operation to  
restore register contents



# 2 Pila (Stack)

## ◆ Ejemplo de uso de pila

### ◆ Llamada a subrutina

Main program

```
...  
; R0 X, R1 Y, R2 Z  
BL function1
```

Subroutine

```
function1  
    PUSH    {R0} ; store R0 to stack & adjust SP  
    PUSH    {R1} ; store R1 to stack & adjust SP  
    PUSH    {R2} ; store R2 to stack & adjust SP  
    ... ; Executing task (R0, R1 and R2  
        ; could be changed)  
    POP     {R2} ; restore R2 and SP re adjusted  
    POP     {R1} ; restore R1 and SP re adjusted  
    POP     {R0} ; restore R0 and SP re adjusted  
    BX     LR ; Return
```

```
; Back to main program  
; R0 X, R1 Y, R2 Z  
... ; next instructions
```

# 2 Pila (Stack)

## ◆ Ejemplos de uso de pila

- ◆ Llamada a rutina con instrucciones PUSH/POP con **multiple carga y restablecimiento**

Main program

```
...
; R0 X, R1 Y, R2 Z      Subroutine
BL  function 1         → function 1
                             PUSH  {R0 R2} ; Store R0, R1, R2 to stack
                             ... ; Executing task (R0, R1 and R2
                             ; could be changed)
                             POP   {R0 R2} ; restore R0, R1, R2
                             BX    LR    ; Return
                             ←
; Back to main program
; R0 X, R1 Y, R2 Z
... ; next instructions
```

- ◆ Para subrutinas (funciones) anidadas **LR tambien debe ser metido en la pila**

Main program

```
...
; R0 X, R1 Y, R2 Z      Subroutine
BL  function 1         → function 1
                             PUSH  {R0 R2, LR} ; Save registers
                             ; including link register
                             ... ; Executing task (R0, R1 and R2
                             ; could be changed)
                             POP   {R0 R2, PC} ; Restore registers and
                             ; return
                             ←
; Back to main program
; R0 X, R1 Y, R2 Z
... ; next instructions
```