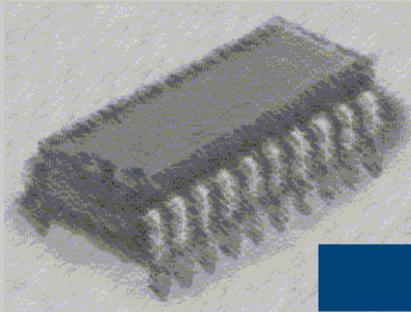


Trabajo evaluable 2

Diseño de una unidad de control cableada

***Estructura y Organización
de Computadores***

Grados en Ingeniería Informática e
Ingeniería de Computadores



Curso 2010-2011

Trabajo evaluable 2

Se desea diseñar parte del juego CISC siguiente:

- ST Origen, Destino (Destino:= Origen)
- MUL Origen, Destino (Destino := Destino * Origen)

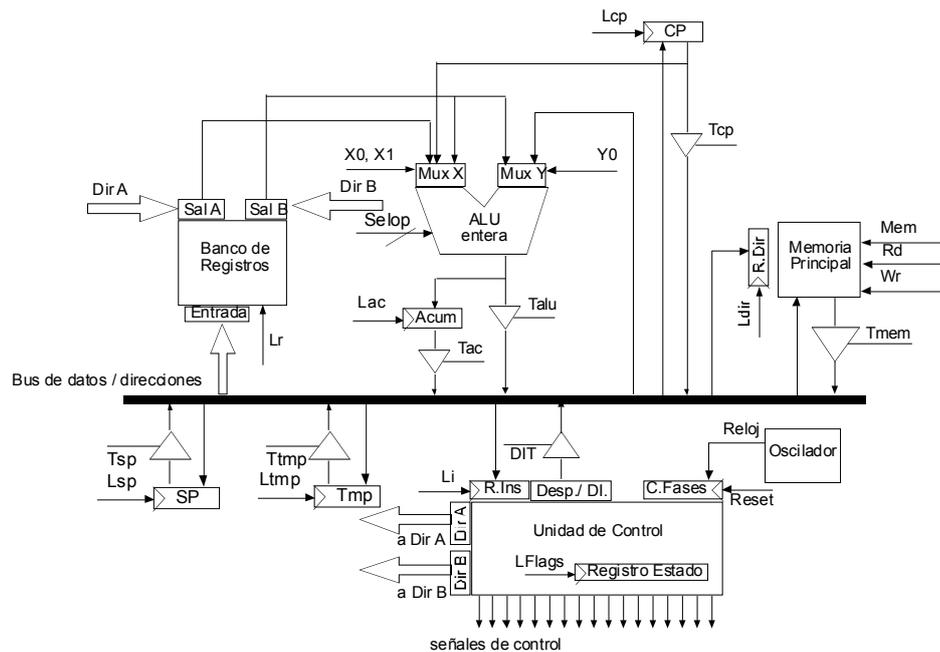
Los modos de direccionamiento admitidos por los operandos, tanto origen como destino son:

- Directo a registro
- Relativo a registro

Diseñar el formato de instrucción anterior suponiendo que ocupan exactamente una palabra de 32 bits

Opción 1

Realizar el diseño cableado de la unidad de control siguiente, para el repertorio de instrucciones anterior (la descripción es la de la máquina 5 de los enunidos de clase)

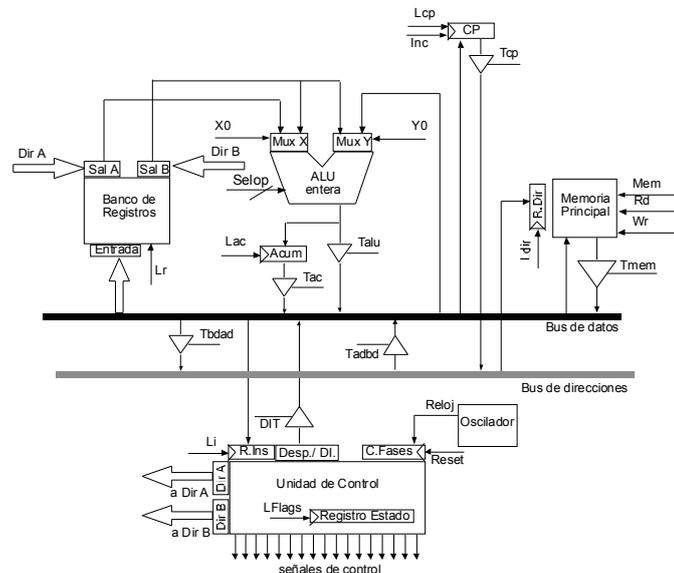


Se deberá presentar:

1. Máquina de estados indicando las operaciones elementales que se realizan en cada uno de ellos
2. Función de transición de estados mediante las ecuaciones de cambio de estado
3. Señales de salida de cada estado
4. Ecuaciones de generación de las señales de control
5. Indicar si alguno de los modos de direccionamiento no se puede realizar y por qué.
6. Indicación de tiempos que se ha tardado en realizar el trabajo. Se deben indicar los tiempos (tanto de estudio en casa, en la biblioteca, consultas en internet, consultas en tutorías) empleados en: encontrar la solución, en redactar el trabajo y en crear la presentación

Opción 2

Realizar el diseño cableado de la unidad de control siguiente, para el repertorio de instrucciones anterior (la descripción es la de la máquina 2 de los enunciados de los ejercicios de clase)



Se deberá presentar:

1. Máquina de estados indicando las operaciones elementales que se realizan en cada uno de ellos
2. Función de transición de estados mediante las ecuaciones de cambio de estado
3. Señales de salida de cada estado
4. Ecuaciones de generación de las señales de control
5. Indicar si alguno de los modos de direccionamiento no se puede realizar y por qué.
6. Indicación de tiempos que se ha tardado en realizar el trabajo. Se deben indicar los tiempos (tanto de estudio en casa, en la biblioteca, consultas en internet, consultas en tutorías) empleados en: encontrar la solución, en redactar el trabajo y en crear la presentación

