

**EXAMEN DE TEORÍA DE:
ESTRUCTURAS DE LOS COMPUTADORES
(19 de Septiembre de 1.996)
(4 puntos)**

Nombre: _____
Apellidos: _____

Nota

1. Define qué es paralelismo interno.
2. ¿Qué es el paralelismo explícito? Y ¿qué tipos existen?
3. ¿Qué es el *pipeline*?
4. Explicar qué hace cada una de las fases de ejecución de las instrucciones de máquina.

(Continúa al dorso)

5. Define los siguientes términos:

BIT:

MFLOPS:

MIPS:

CISC:

6. ¿Para qué sirven las representaciones redundantes?

7. Indica si la siguiente frase es verdadera o falsa, y explica el motivo: “En Complemento a 1 si sumamos dos números positivos se debe recircular el acarreo para que el resultado sea correcto”

8. Explicar en qué consisten los siguientes modos de direccionamiento:

Direccionamiento indirecto:

Direccionamiento directo a contador de programa:

9. ¿Qué cuatro características se **necesitan** para que un elemento se comporte como memoria?

10. Estructura jerárquica de la memoria.