



ARQUITECTURA DE REDES  
Laboratorio

**Organización de las prácticas**

## **INTRODUCCIÓN**

La asignatura Arquitectura de Redes pertenece al plan de estudios del Grado en Informática y se imparte en el primer cuatrimestre del 2º curso e incluye, en su currículo, dos horas semanales de laboratorio.

El presente curso académico la asignatura se imparte los miércoles (tanto al grupo de mañana como al grupo de tarde, con la distribución habitual de las clases de laboratorio y de teoría en la jornada (2L+2T+2L).

El contenido de este documento podrá ser revisado (de forma no significativa) para adaptar los trabajos y tareas del laboratorio a la evolución de la asignatura en su conjunto.

## **PROGRAMACIÓN**

Práctica 1: Revisión y ampliación de lenguaje C.

Práctica 2: Programación de Sockets.

Práctica 3: Estudio de las herramientas de análisis de tráfico de red (Wireshark).

Práctica 4: Estudio del protocolo HTTP.

Práctica 5: Estudio del protocolo FTP.

Práctica 6: Estudio de protocolos de correo electrónico.

Práctica 7: Estudio de los protocolos TCP y UDP.

## **EVALUACIÓN**

Los contenidos del laboratorio tendrán un peso del 30% en la calificación global de la asignatura (3 puntos sobre 10). Habrá dos métodos de evaluación excluyentes entre sí:

**Evaluación continua**, será el método por defecto y se basará en 2 pruebas parciales (por escrito), que tendrán un valor cada una del 15% del total de la asignatura (3 puntos en total).

**Evaluación globalizada o final**, que consistirá en una prueba individual, objetiva que será evaluada entre 0 y 3 puntos. Este será el método de evaluación aplicado en las convocatorias extraordinarias; en las convocatorias ordinarias, de acuerdo con la normativa que regula los procesos de evaluación, sólo se aplicará a aquellos estudiantes a quienes les haya sido concedida esta posibilidad por la Dirección del Centro.

La práctica 1 será una práctica de repaso a la programación en Leguaje C y, por tanto no será evaluable.

La práctica 3 será una práctica de análisis y evaluación de aplicaciones software y, por tanto no será evaluable.

## **CALENDARIO**

| <b>Fecha</b>     | <b>Actividades</b>  |
|------------------|---|
| 14 de septiembre | Presentación de la asignatura (teoría). <b>No hay clase de laboratorio.</b> |
| 21 de septiembre | Presentación laboratorio, Práctica 1  |
| 28 de septiembre | Práctica 1  |
| 5 de octubre     | Práctica 2  |
| 19 de octubre    | Práctica 2  |
| 26 de octubre    | Práctica 2 y Práctica 3   |
| 2 de noviembre   | Práctica 4  |
| 9 de noviembre   | Práctica 4  |
| 16 de noviembre  | Práctica 5  |
| 23 de noviembre  | Práctica 5  |
| 24 de noviembre  | <b>Parcial 1 Lab.</b>   |
| 30 de noviembre  | Práctica 6  |
| 7 de diciembre   | Práctica 6  |
| 14 de diciembre  | Práctica 7  |
| 21 de diciembre  | Práctica 7  |
| 22 de diciembre  | <b>Parcial 2 Lab.</b>   |

Los exámenes parciales de laboratorio se realizarán fuera del horario de clase.

NOTA IMPORTANTE: Esta distribución temporal es orientativa y podrá revisarse con objeto de permitir la realización de los trabajos previstos en todas las prácticas, así como las actividades de evaluación correspondientes.

## **BIBLIOGRAFÍA**

- La facilitada en la parte de teoría de la asignatura.
- Aprenda lenguaje ANSI C como si estuviera en Primero. Javier García de Jalón de la Fuente y otros. Escuela Superior de Ingenieros Industriales. Universidad de Navarra.
- *El lenguaje de programación C*. Brian W. Kerninghan y Dennis M. Ritchie. Editorial Prentice Hall.
- *UNIX. Programación Avanzada*. Francisco M. Márquez. Editorial Ra-Ma.