



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión []

Sistemas []

Libre Elección []

1ª PARTE 4 PUNTOS

Pregunta correcta: +0,4 Pregunta errónea: -0,15 Pregunta no contestada: 0

- 1) ¿Cual de las siguientes **no** es una función de un sistema operativo?
- a) Planificar recursos
 - b) Permitir compartir dispositivos
 - c) **Decodificar las instrucciones**
 - d) Facilitar la entrada-salida
- 2) Señale la opción **correcta**:
- a) En Windows 2000 todos los usuarios tiene los mismos privilegios y permisos
 - b) En Windows 2000 todos los usuarios tienen diferentes privilegios y permisos
 - c) **En Windows 2000 los diferentes usuarios pueden tener diferentes permisos y privilegios**
 - d) En Windows 2000 no se pueden asignar permisos ni privilegios a los usuarios
- 3) Si el prompt que nos aparece en MSDOS es **C:/usuarios>** y tenemos un directorio dentro de usuarios llamado **nombres** que contiene el fichero **jacinto.txt**.
- a) Al ejecutar **COPY usuarios\nombres\jacinto.txt perico.txt** crearemos una copia de **jacinto.txt** con el nombre **perico.txt** en el directorio **nombres**
 - b) **Al ejecutar COPY usuarios\nombres \jacinto.txt perico.txt crearemos una copia de jacinto.txt con el nombre perico.txt en el directorio usuarios**
 - c) Al ejecutar **COPY usuarios\nombres \JACINTO.txt perico.txt** nos dará un mensaje de error pues no encuentra el fichero **JACINTO.txt**
 - d) Todas son ciertas
- 4) Un programa ensamblador:
- a) Se corresponde con un programa compilado de alto nivel
 - b) **Traduce a lenguaje máquina un programa de bajo nivel**
 - c) Traduce a fichero ejecutable un programa de alto nivel
 - d) Es un sistema operativo para algunas arquitecturas de ordenador
- 5) El simulador MSX88:
- a) Es un elemento hardware componente de la placa base
 - b) Dispone de la herramienta ASM88 para crear ficheros ejecutables
 - c) No permite la conexión de periféricos
 - d) **Es una versión simplificada del i8008/8086**



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión

Sistemas

Libre Elección

6) La secuencia de instrucciones

MOV AX, 10h

ADD AX, 30h

SUB AX, AX

- a) Pone el registro AX con el valor 40h
- b) Pone el registro AX con el valor 20h
- c) **Pone el registro AX a 0 (cero)**
- d) Otro valor en el registro AX: _____

7) El registro de estado o flags:

- a) Contiene el resultado exacto de la operación que ha realizado previamente la unidad aritmética
- b) Contiene la dirección de la siguiente instrucción a ejecutar de memoria
- c) Contiene la dirección de una zona de memoria llamada pila
- d) **Ninguna es correcta**

8) Con la utilidad IPCONFIG.EXE

- a) Podemos ver si la red funciona
- b) Podemos ver la dirección IP de cualquier PC
- c) **Podemos ver nuestra dirección IP**
- d) Son correctas la a) y la c)

9) Los chipset:

- a) Sirven para conectar el ratón y el teclado a la placa base
- b) **Son un conjunto de chips que se encargan de controlar determinadas funciones del ordenador como el control de puertos PCI, AGP, USB,**
- c) Es el lugar donde se inserta "el cerebro" del ordenador
- d) Son la denominación comercial de las placas base

10) El puerto paralelo:

- a) **Es la interfaz mayormente empleada para conectar la impresora**
- b) También es conocido como USB
- c) También es conocido como puerto de comunicaciones (COM) y puede conectar modems
- d) Toda la información la circula por un solo cable y la transmite y recibe en serie



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión []

Sistemas []

Libre Elección []

2ª PARTE 6 PUNTOS

Pregunta correcta: +0,6 Pregunta errónea o no contestada: 0

- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| 1. Dosseg | 17. CMP AL,Maximo |
| 2. .model small | 18. JG Max |
| 3. .stack 100h | 19. CMP AL,Minimo |
| 4. .data | 20. JL Min |
| 5. Numeros DB 2,6,4,5,8,7 | 21. MOV AL,Numeros[BX] |
| 6. Cantidad EQU 6 | 22. xxx: CMP BX,Cantidad |
| 7. Maximo DB 0 | 23. JNZ Eti1 |
| 8. Minimo DB 0 | 24. JMP Fin |
| 9. .code | 25. xxx: MOV Maximo,AL |
| 10. xxx: MOV AX, @data | 26. JMP Bucle |
| 11. MOV DS,AX | 27. xxx: MOV Minimo,AL |
| 12. MOV BX,0 | 28. JMP Bucle |
| 13. MOV AL,Numeros[BX] | 29. xxx: MOV AH,4Ch |
| 14. MOV Maximo,AL | 30. INT 21h |
| 15. MOV Minimo,AL | 31. END Inicio |
| 16. xxx: INC BX | |

El programa anterior calcula el máximo y el mínimo de una serie de números almacenados en memoria y los guarda en las variables Maximo y Minimo respectivamente.



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión

Sistemas

Libre Elección

1.- Coloca los nombres de las etiquetas correspondientes:

- 10. Inicio
- 16. Eti1
- 22. Bucle
- 25. Max
- 27. Min
- 29. Fin

2.- ¿Qué cambios habría que hacer al programa para que calcule el máximo y mínimo de solo los 4 primeros números?

Cambiar la línea 6 por: Cantidad EQU 4

3.- Añade los cambios al programa necesarios para sacar por pantalla el resultado.
(Las variables Maximo y Minimo)

- 29. xxx: MOV AH, 2

- 30. MOV DL, Maximo
- 31. ADD DL, 30h
- 32. INT 21h

- 33. MOV DL, Maximo
- 34. ADD DL, 30h
- 35. INT 21h

- 36. MOV AH,4Ch
- 37. INT 21h
- 38. END Inicio

4.- Añade los cambios necesarios para que el programa pida introducir los números por teclado (en vez de estar en memoria).

[Nota: Para simplificar suponer que los números a introducir están entre 0 y 9]

Una posible solución:

Añadir: Mensaje DB "Introduce un numero de 0 a 9: \$"

Y tras la línea 12:

- Introduce: MOV AH,9
- LEA DX, Mensaje
- INT 21h
- MOV AH,1
- INT 21h
- SUB AL,30h
- MOV Numeros[BX],AL
- INC BX
- CMP BX,Cantidad
- JNZ Introduce
- MOV BX,0

Y continuaríamos a partir de la línea 13 .del programa original.



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión []

Sistemas []

Libre Elección []

5.- Qué pasaría si cambiasemos las líneas 7 y 8 por:

7. Maximo DB 9

8. Minimo DB 1

Nada.

6.-Supongamos que tenemos dos periféricos en las direcciones 200h y 300h respectivamente

Explicar con detalle que hacen las siguientes líneas de código

MOV DX,200h

IN AL,DX

OUT 300h,AL

Leemos los datos del periférico 200h y los sacaríamos por el periférico 300h

7.- ¿Que valor obtendremos en el registro AH (expresado en binario), tras ejecutar el siguiente código?

MOV AH, 0FAh

MOV CL, 2

SHL AH,CL

AH: 1110 1000

Dadas las siguientes líneas:

- .
- .
- 1. .data
- 2. **Texto DB “Introduce una cadena de cómo mucho 5 caracteres: ‘,13,10,\$’**
- 3. **MaximoMas1 DB ----**
- 4. **CaracteresLeidos DB ----**
- 5. **Cadena DB ----**
- .
- .
- 10. MOV AH,9
- 11. LEA DX, Texto
- 12. INT 21h
- .
- .
- 20. MOV AH,0Ah
- 21. **LEA DX,---**
- 22. INT 21h
- .
- .



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión []

Sistemas []

Libre Elección []

8.- Completa las líneas 3 ,4 y 5 para tener en el segmento de datos la estructura necesaria para introducir por teclado la cadena de caracteres solicitada

3. **MaximoMas1 DB 6**
4. **CaracteresLeidos DB 0**
5. **Cadena DB 6 DUP(0)**

9.- Completa la línea 21

21. **LEA DX, MaximoMas1**

10.- Qué sucede si cambiamos la línea 2 por:

Texto DB "Introduce una cadena de cómo mucho 5 caracteres: "

Error: No encuentra el fin de la cadena.