



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión

Sistemas

Libre Elección

Pregunta correcta=**0,5** Pregunta no contestada=**0** Pregunta incorrecta (tipo test)=-**0,15**

---

1.- Señale la opción **incorrecta**. Para crear un fichero llamado *PEPE.TXT* debemos teclear en la pantalla de MS-DOS

a) EDIT PEPE.TXT

b) NOTEPAD PEPE.TXT

c) EDIT y luego en la opción de *Guardar Archivo* teclear PEPE.TXT

d) **DEL PEPE.TXT**

2.- Señale la opción **incorrecta**:

a) Para compartir una carpeta debemos ir a Propiedades | Compartir e introducir los datos y permisos que deseemos

b) Para compartir una carpeta debemos ir a Compartir del menú de contexto e introducir los datos y permisos que deseemos

c) El Administrador puede compartir carpetas

d) **Todos los usuarios pueden compartir carpetas**

3.- Señale la opción **correcta**:

a) En Windows 2000 al teclear *HELP* en una sesión de MSDOS sale una lista de las órdenes permitidas y una explicación exhaustiva de todas ellas.

b) En Windows 2000 al teclear *HELP* en una sesión de MSDOS sale el mensaje: "help" no se reconoce como un comando interno, programa o archivo por lotes ejecutable.

c) En Windows 2000 al teclear *HELP* en una sesión de MSDOS sale una lista de las órdenes permitidas sin ningún otro tipo de explicación

d) **En Windows 2000 al teclear *HELP* en una sesión de MSDOS sale una lista de las órdenes permitidas y una explicación breve al lado del objeto de la orden**

4.- Señale la opción **incorrecta**:

a) **El simulador MSX88 recoge todo el juego de instrucciones del i8086 /8088**

b) El simulador MSX88 no recoge todo el juego de instrucciones del i8086 /8088

c) El simulador MSX88 no recoge todos los registros del i8086 /8088

d) El simulador MSX88 no muestra todos los registros del i8086 /8088

5.- Señale la opción **correcta**:

a) El contador de programa se llama IR en el simulador MSX88

b) El contador de programa se llama SP en el simulador MSX88

c) **El contador de programa se llama IP en el simulador MSX88**

d) El contador de programa se llama DX en el simulador MSX88



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión

Sistemas

Libre Elección

Pregunta correcta=**0,5** Pregunta no contestada=**0** Pregunta incorrecta (tipo test)=-**0,15**

---

6.- Señale la opción **correcta**:

- a) En el simulador MSX88 debemos cargar un fichero `.O` para poder simularlo
- b) En el simulador MSX88 debemos cargar un fichero `.EXE` para poder simularlo
- c) En el simulador MSX88 debemos cargar un fichero `.ASM` para poder simularlo
- d) **En el simulador MSX88 debemos cargar un fichero `.EJE` para poder simularlo**

7.- ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **correcta**?

- a) En lenguaje máquina se representan las instrucciones con nombres simbólicos o mnemónicos
- b) **En lenguaje ensamblador cada instrucción se corresponde con una instrucción máquina**
- c) En lenguaje de alto nivel cada instrucción se corresponde con una instrucción máquina
- d) Todas son correctas

8.- Señale la opción **correcta**:

- a) Algunos de los componentes externos del PC son el microprocesador, la memoria, el disco duro
- b) Algunos de los componentes externos del PC son el CD-ROM y la placa base
- c) Algunos de los componentes internos del PC son el monitor y el ratón
- d) **Algunos de los componentes externos del PC son el teclado y el ratón**

9.- Señale la opción **correcta**.

- a) La placa base no necesita estar conectada a la fuente de alimentación
- b) El disco duro no necesita estar conectado a la fuente de alimentación
- c) El CD-ROM no necesita estar conectado a la fuente de alimentación
- d) **La memoria RAM no necesita estar conectada a la fuente de alimentación**

10.- Cual de los siguientes es un dispositivo de almacenamiento secundario:

- a) La memoria principal
- b) Memoria cache
- c) **Disco duro**
- d) La Bios



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión

Sistemas

Libre Elección

Pregunta correcta=**0,5** Pregunta no contestada=**0** Pregunta incorrecta (tipo test)=-**0,15**

Pregunta correcta: **+0,6** Pregunta errónea: **-0,2** Pregunta no contestada: **0**

- |   |                   |
|---|-------------------|
| 1. .dosseg                                      | 29. MOV AH, 2     |
| 2. .model small                                 | 30. LEA BX, Msg2  |
| 3. .stack 100h                                  | 31. Bucle2:       |
| 4. .data  | 32. MOV DL, [BX]  |
| 5. Msg DB "Introduce palabra máx<br>8 letras\$" | 33. CMP DL, '\$'  |
| 6. MM1 DB 9                                     | 34. JZ Seguir2    |
| 7. NC DB ?                                      | 35. INT 21h       |
| 8. PL DB 9 DUP (0)                              | 36. INC BX        |
| 9. Msg2 DB "El número de letras<br>es: \$"      | 37. JMP Bucle2    |
| 10. Msg3 DB " que tenga un buen<br>día \$"      | 38. Seguir2:      |
| 11. CR DB 0Ah, 0Dh, '\$'                        | 39. MOV AH, 2     |
| 12. .code                                       | 40. MOV DL, NC[0] |
| 13. Inicio:                                     | 41. ADD DL, 30h   |
| 14. MOV AX, @data                               | 42. INT 21h       |
| 15. MOV DS, AX                                  | 43. MOV AH, 2     |
| 16. MOV AH, 2                                   | 44. LEA BX, Msg3  |
| 17. LEA BX, Msg                                 | 45. Bucle3:       |
| 18. Bucle:                                      | 46. MOV DL, [BX]  |
| 19. MOV DL, [BX]                                | 47. CMP DL, '\$'  |
| 20. CMP DL, '\$'                                | 48. JZ Seguir3    |
| 21. JZ Seguir                                   | 49. INT 21h       |
| 22. INT 21h                                     | 50. INC BX        |
| 23. INC BX                                      | 51. JMP Bucle3    |
| 24. JMP Bucle                                   | 52. Seguir3:      |
| 25. Seguir:                                     | 53. MOV AH, 4Ch   |
| 26. MOV AH, 0AH                                 | 54. INT 21h       |
| 27. LEA DX, MM1                                 | 55. END Inicio    |
| 28. INT 21h                                     |                   |



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión [ ]

Sistemas [ ]

Libre Elección [ ]

Pregunta correcta=**0,5** Pregunta no contestada=**0** Pregunta incorrecta (tipo test)=-**0,15**

---

1.- ¿Qué función realiza el código anterior?

Lee una cadena de cómo mucho 9 caracteres y saca por pantalla el número de caracteres que se han leído. Termina el programa deseándonos tener un buen día.

2.- Si quisiésemos **leer** hasta 21 caracteres, ¿en qué líneas tendríamos que modificar el programa anterior y qué pondríamos en ellas?

- 6. MM1 DB 22
- 7. NC DB ?
- 8. PL DB 22 DUP (0)

3.- ¿Qué ocurriría si cambiamos la línea 40: MOV DL, NC[0] por el código siguiente:  
MOV DL, NC

Nada es la misma dirección de memoria. El programa funcionaría igual

4.- Convertir las líneas 16 a 25 en una macro que reciba como parámetro la dirección de la cadena a imprimir

```
    Escribir MACRO dirección
        Local Bucle, Seguir
        MOV AH, 2
        MOV SI, direccion
        Bucle:
            MOV DL, [SI]
            CMP DL, '$'
            JZ Seguir
            INT 21h
            INC SI
            JMP Bucle
        Seguir:
    ENDM
```



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión

Sistemas

Libre Elección

Pregunta correcta=**0,5** Pregunta no contestada=**0** Pregunta incorrecta (tipo test)=-**0,15**

---

5.- ¿Cómo llamarías a esa macro, con qué parámetros y en qué línea?

16: LEA DX, Msg

17: Escribir DX

6.- Dado que se imprimen varias cadenas por pantalla en el programa anterior se ha pensado emplear la macro anterior para sustituir ese código. ¿En qué líneas se modificaría el programa anterior y qué pondríamos?

16: LEA DX, Msg

17: Escribir DX

29: LEA DX, Msg2

30: Escribir DX

43: LEA DX, Msg3

44: Escribir DX

7.- ¿Que valor obtendremos en el registro AH (expresado en binario), tras ejecutar el siguiente código?

MOV AH, 8Ah

MOV CL, 4

SHL AH,CL

NEG AH

AH = 0110 0000



1

Apellidos, Nombre:

Grupo de laboratorio:

Gestión

Sistemas

Libre Elección

Pregunta correcta=**0,5** Pregunta no contestada=**0** Pregunta incorrecta (tipo test)=-**0,15**

---

8.- ¿Cómo mostrarías en el programa Code View el contenido de toda la variable PL?

a) **WB PL L 9**

b) EW PL L 9

c) EB PL L 9

d) R PL

9.- ¿Cómo puedes ver en el programa Code View los 8 bits inferiores del registro DX?

a) **Mirando en la columna de la derecha en la que se muestran los registros, las dos cifras de la derecha de DX**

b) Tecleando la orden WW DX

c) Tecleando la orden WB DX

d) Ninguna de las anteriores

10.- ¿Qué hace en el programa Code View la orden WB BX?

a) Muestra el contenido de BX y permite que se cambie su valor

b) Muestra el contenido de BX pero no permite cambiar su valor

c) **Muestra el contenido de la dirección apuntada por BX**

d) Ninguna de las anteriores