

- 1) ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **correcta**?
- a) El lenguaje ensamblador es igual para todos los computadores
 - b) El lenguaje máquina es igual para todos los computadores
 - c) Las instrucciones en lenguaje ensamblador se almacenan y tratan como cadenas de 1's y 0's
 - d) Las instrucciones en lenguaje máquina se almacenan y tratan como cadenas de 1's y 0's
- 2) ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?
- a) Un programa está formado por instrucciones y datos
 - b) Un programa sirve para resolver una tarea
 - c) El computador solo entiende los programas en ensamblador 0's y 1's
 - d) Un procesador de texto es un programa
- 3) ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?
- a) El modo de direccionamiento permite determinar un operando o la ubicación del operando
 - b) Los operandos siempre están almacenados en memoria
 - c) El juego de instrucciones es el conjunto de operaciones que es capaz de interpretar la unidad de control
 - d) El juego de instrucciones debe ser capaz de realizar una tarea en un tiempo finito.
- 4) ¿Cuál de las siguientes **no** es una instrucción de transferencia
- a) push ax
 - b) mov ax, 15h
 - c) neg ax, 15h
 - d) lea ax, etiqueta
- 5) Si AX = FA50 y ejecuto **AND AX, 00FFh**:
- a) Pondré en registro AH a 0
 - b) Pondré en registro AH a FF
 - c) Pondré en registro AL a 0
 - d) Pondré en registro AL a FF
- 6) Si AX = FA50 y ejecuto **XOR AX, 00FFh**:
- a) Pondré en registro AH a 0
 - b) Realizaré el complemento a 1's de AH
 - c) Pondré en registro AL a 0
 - d) Realizaré el complemento a 1's de AL
- 7) ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?
- a) ADC AX, BX realiza la suma de AX + BX + el flag de carry y el resultado lo guarda en AX
 - b) DIV BX realiza la división AX : BX y el resto lo guarda en DX
 - c) MUL BL multiplica AX por BL y el resultado lo guarda en AX
 - d) SUB AX, BX realiza la operación de AX - BX y el resultado lo guarda en AX
- 8) ¿Cual de las siguientes instrucciones **no modifican necesariamente** la secuencia normal de ejecución de un programa?
- a) JMP dir1
 - b) JNE dir1
 - c) CALL dir1

d) RET

9) ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?

a) LOOP ETIQUETA repite un conjunto de instrucciones un número de veces indicado en CX

b) CALL ETIQUETA guarda en la pila la dirección de retorno y el registro de flags

c) IRET devuelve la dirección de retorno y el registro de flags

d) La llamada a una MACRO expande el código de la macro donde se hace la llamada.

10) Respecto a la interrupción **INT 21h** cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?

a) Con AH = 1h introducimos un carácter por teclado con eco cuyo código ASCII va al registro AL

b) Con AH = 2h Mostramos por pantalla el carácter que tengamos en AL

c) Con AH = 0Ah Introducimos por teclado una cadena de caracteres a partir del 3er byte de la dirección que nos indique DS:DX

d) Con AH = 9h Mostramos por pantalla la cadena de caracteres que nos indique la dirección DS:DX hasta encontrar \$.

11) Cual de las siguientes instrucciones solo modifican los flags sin almacenar el resultado.

a) AND, OR, XOR

b) ADC, SBB

c) CMP, TEST

d) IMUL, IDIV

12) Si AX = FA50, CL = 4, el bit de carry =1 y ejecuto **SAL AX, CL**

a) En AX tendré: 0FA5 y el bit de carry = 0

b) En AX tendré: 0FA5 y el bit de carry = 1

c) En AX tendré: A500 y el bit de carry = 0

d) En AX tendré: A500 y el bit de carry = 1

13) Si AL = FA, CL = 4, el bit de carry =1 y ejecuto **RCR AL, 1**

a) En AL tendré: FD y el bit de carry = 0

b) En AL tendré: FD y el bit de carry = 1

c) En AL tendré: F5 y el bit de carry = 0

d) En AL tendré: F5 y el bit de carry = 1

14) ¿Qué tipo de direccionamiento tenemos para el registro fuente en la instrucción **MOV BX, 5h**

a) Direccionamiento directo de registro

b) Direccionamiento implícito

c) Direccionamiento inmediato

d) Ninguno de los anteriores.

15) ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?

a) El direccionamiento relativo es útil para manejo de estructuras de datos

b) El direccionamiento indirecto determina la dirección del operando.

c) En el direccionamiento implícito no se indica la ubicación del operando

d) En el direccionamiento inmediato el dato se encuentra en la propia instrucción

- 16) El direccionamiento del operando fuente de la instrucción **ADD AH, [SI][DI]** es:
- a) Direccionamiento directo de registro índice
 - b) Direccionamiento relativo a índice
 - c) Direccionamiento relativo indexado indexado
 - d) No existe esa instrucción

- 17) La dirección física de la instrucción que se va a ejecutar vendrá dada por:
- a) El DS + el Desplazamiento
 - b) El CS + el IP
 - c) El CS X 10h + el IP
 - d) El DS X 10h + el IP
- 18) La dirección efectiva de la cabecera de pila vendrá dada por
- a) El SS X 10h + BP
 - b) El BP
 - c) El SS X 10h + SP
 - d) El SP
- 19) La dirección física del operando fuente de la instrucción: **ADD AX, ETIQUETA** siendo ETIQUETA = 7000h, CS = 1500h, DS = 4500h IP = 25h.(La instrucción ocupa 3 bytes)
- a) 15025h
 - b) 53000h
 - c) 4C000
 - d) Ninguna es correcta
- 20) La dirección física del operando destino de la instrucción: **ADD AX, ETIQUETA** siendo ETIQUETA = 7000h, CS = 1500h, DS = 4500h IP = 25h.(La instrucción ocupa 3 bytes)
- a) 15025h
 - b) 45000h
 - c) 4C000
 - d) Ninguna es correcta
- 21) La dirección física de la instrucción: **ADD AX, ETIQUETA** siendo ETIQUETA = 7000h, CS = 1500h, DS = 4500h IP = 25h.(La instrucción ocupa 3 bytes)
- a) 15025h
 - b) 53000h
 - c) 4C000
 - d) Ninguna es correcta
- 22) ¿Cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?:
- a) El formato de una instrucción nos indica el significado de cada bit de la instrucción
 - b) Todas las instrucciones deben tener código de operación.
 - c) Todas las instrucciones deben tener operando fuente y operando destino
 - d) No siempre es necesario indicar la dirección de la siguiente instrucción
- 23) Respecto al formato de las instrucciones, ¿cual de las siguientes afirmaciones es **incorrecta**?:
- a) El bit W = 1 indica que los operandos son de 16 bits
 - b) El bit D= 1 indica que el registro especificado en REG es fuente
 - c) El código de operación indica el tipo de operación
 - d) MOD indica el modo de direccionamiento de uno de los operandos